

HONDA SHADOW VT125 - recommended printing settings

Component	File	resolution	Line width	support	infill	filament	print time	adhesion
Front Wheel								
WheelFront Rim	WheelFront_Rim.stl	0,2	0,4	touching buildplate		light gray		
Axle, washers, nut		0,12	0,3	none	35		0,966667	
Wheel break disk	WheelFront_BreakDisc.stl	0,12	0,4					
Mudguard	WheelFront_Mudguard.stl	0,2	0,4	touching b	50	black		
Tire R	TireFront_L.stl	0,2	0,4	none	15	elastic black	14	infill gyroid
Tire L	TireFront_R.stl	0,2	0,4	none	15	elastic black	14	infill gyroid
Rear Wheel								
WheelRear_Rim	WheelRear_Rim.stl	0,2	0,4	touching b	25	light gray	8,416667	
Gear wheel	GearWheel.stl	0,12	0,4	none	25	marmur		
Wheel axle and nut	WheelRear_AxleAndNut.stl	0,12	0,4	none	10	marmur	0,95	
Half Tire L	TireRear_L.stl	0,2	0,4	none	15	elastic black	16	infill gyroid
Half Tire R	TireRear_R.stl	0,2	0,4	none	15	elastic black	16	infill gyroid
Rear break drum	RearBreakDrum.stl	0,2	0,4	touching b	15	stone gray	1,066667	
Engine								
Transmission	Transmission.stl	0,2	0,4	Everywhere	25	light gray	8,066667	
TransmissionCoverR	TransmissionCoverR.stl	0,2	0,4	Everywhere	25	light gray	3	
TransmissionCover L	TransmissionCoverL.stl	0,2	0,4	Everywhere	25	light gray	1,666667	
Transmission mask	TransmissionMaskL.stl	0,2	0,3	Touch build	25	light gray	1,183333	
CylinderLeft		0,2	0,4	Touch build	25	light gray	3,166667	
Cylinder Right		0,2	0,4	Touch build	25	light gray	3,166667	
Cylinder Left head		0,2	0,4	none	10	light gray	1,516667	
Cylinder Right head		0,2	0,4	none	10	light gray	1,516667	
Lags & pistons	Lags.stl	0,2	0,4	Touch build	50	light gray	3,216667	
- LagLeft								
- LagRight								
- LagLeft_Piston								
- LagRight_Piston								
Shelfs	Shelfs.stl	0,2	0,4	none	25	light gray	1,383333	
Exhaust								
Exhaust upper A	ExhaustUpperA.stl	0,2	0,4	touch	20	light gray	1,783333	hang angle 70
exhaust upper B	ExhaustUpperB.stl	0,2	0,4	touch	20	light gray	2,133333	hang angle 50
Exhaust bottom A	ExhaustBottomA.stl	0,2	0,4	touch	20	light gray	3,383333	hang angle 50
Exhaust bottom B	ExhaustBottomB.stl	0,2	0,4	touch	20	light gray	2,3	hang angle 50
clamp	ExhaustClamp.stl	0,2	0,4	t	100	light gray	0,116667	
Handlebar								
HandleBar	HandlebarWithShell.stl	0,12	0,4	touch build	40	light gray	1,133333	
Mirrors	MirrorsAndHandles.stl	0,12	0,4	touch build	25	light gray		
Shifters	Shifters.stl	0,2	0,3	none	100	black mat	0,35	
Light and horn switch	LightHornSwitch.stl	0,15	0,3	touch build	100	black mat	0,583333	
Break tank holder wit	BreakTankAndCup.stl	0,15	0,3	touch build	100	black mat	0,683333	
Wire clamps	WireClamps.stl	0,1	0,4	none	100	black mat	0,05	
Fuel Tank								
Dial panel	DialPanel.stl	0,12	0,3	touch build	20	marmur		brim
Fuel tank	FuelTank.stl	0,2	0,4	touch build	15	black mat	6,333333	
Dial stand and ring	DialStandAndRing.stl	0,2	0,4	touch build	100	white	0,116667	

Frame								
Rear Right	Frame_RearR.stl	0,2	0,4	touch build	35	black mat	2,383333	
Rear Left	Frame_RearL.stl	0,2	0,4	touch build	35	black mat	2,383333	
Exhaust handle	Frame_comp1.stl	0,2	0,4	touch build	50	black mat		
Pivot pin								
Pivot nut								
Frame's top bar								
Pivot rim	Frame_PivotRim.stl	0,2	0,4	touch build	35	black mat	1,533333	
Middle rod	Frame_MiddleRod.stl	0,2	0,4	touch build	25	black mat	1,683333	
Front Righth	Frame_FrontR.stl	0,2	0,4	touch build	50	black mat	1,033333	
Front Left	Frame_FrontL.stl	0,2	0,4	touch build	50	black mat	1,033333	
Rocker	Frame_Rocker.stl	0,2	0,4	touch build	25	black mat	1,6	
Break drum rod	Frame_BreakDrumRod.stl	0,2	0,4	none	100	black mat	0,083333	
Dampers	Dampers.stl	0,2	0,4	touching buildplate		light gray	1,583333	
Other								
								keep seam inside; acceleration 400 mm/s2
Saddle	Saddle.stl	0,2	0,4	touch build	15	black mat	8,183333	
Air filter	AirFilter.stl	0,2	0,4	none	15	black mat	1,35	
Air Filter cover	AirFilterCover.stl	0,2	0,4	touch build	10	light grey	0,816667	
Radiator	Radiator.stl	0,2	0,4	touch build	25	black mat	2	
Maskownice	MaskCoversTurnLightsRear.stl	0,2	0,3	none	100	light grey	1,15	
chain	Chain.stl	0,2	0,4	everywhere	100	elastic black	2,3	Support XY distance 1mm, Z distance 0,25mm
small gear	GearWheelSmall.stl	0,2	0,4	touch build	100	any	0,266667	
Ignition switch	IgnitionSwitch.stl	0,2	0,4	touch build	25	black mat	0,616667	hang angle 50; pause at z=12.2mm to put the switch
Fuel and suction knobs	FuelAndSuctionKnobs.stl	0,2	0,4	none	100	stone gray	0,283333	
Pedals								
Foot rests passenger	FootRest_Passenger.stl	0,2	0,4	none	25	black	0,516667	
Foot rests driver	FootRests_driver.stl	0,2	0,4	none	25	dark gray		
Pedal system	PedalSystem_All.stl	0,2	0,4	touch build	25	granit	1,766667	hang angle 50
Lights								
Indicators foots front	IndicatorsFoots.stl	0,2	0,4	touch build	25	black	0,433333	
Indicators shaders	Indicators_shaders.stl	0,2	0,3	none	25	Orange	1	
Indicators heads	LightTurnHeads.stl	0,2	0,4	touch build	25	light grey	1,2	
Rear light base	LampRear_base.stl	0,2	0,4	touch build	25	light grey		
Rear light shade	LampRear_shade.stl	0,2	0,32	everywhere	100	transparent	0,616667	
Front reflector	LightFrontCover.stl	0,2	0,4	touch build	25	light grey		paint to silver
Front reflector lens	LightFrontLens.stl	0,1	0,4	touch build	100	transparent	0,616667	